Pelit sosiaalityön välineenä

PRO SOS -hanke

Mirja Satka

Mitä tiedämme pelien hyödyistä?

- Kirsi Koskimäki: Pelien ja leikkien hyödyntäminen sosiaalialalla - kansainvälinen kirjallisuuskatsaus. Sosiaalityön pro gradu - tutkielma, Helsingin yliopisto 2018.

Miksi pelaaminen on SE juttu?

Mihin tilanteisiin tutkittuja pelejä on kehitetty?

- Lasten seksuaalisen hyväksikäytön käsitteleminen
- Nuorten väkivallan ja päihteidenkäytön ehkäiseminen
- Lasten ja vanhempien vuorovaikutus- ja yhteistyötaitojen lisääminen
- Elämänhallintataitojen vahvistaminen
- Psykososiaalisen tuen tarjoaminen

Mitä hyötyjä?

- Edistää oppimista
- Muuttaa asenteita
- Edistää vuorovaikutus- ja yhteistyötaitojen kehitystä
- Helpottaa tunteiden ilmaisemista ja puhetta vaikeista asioista

Miksi pelaaminen on se juttu?

- **Moderni sosiaalityö on tullut tiensä päähän**
- Virtuaalisessa ja digitalisoituneessa maailmassa SOSIAALINEN rakentuu monipaikkaisesti ja yllättävästi
- Glokaalin todellisuuden käsittelemiseen ei aina ole sanoja tai käsitteitä

Miksi pelaaminen on SE juttu?

- Muutos uuden sosiaalisen ymmärtämiseksi rakentuu alhaalta, asiakaslähtöisesti
- Sen toteuttamiseen tarvitaan kokeilevaa ja tutkivaa työotetta ja asennetta
- Pelaaminen on keino ylittää siilot ja kyseenalaistaa ’normaalit’ itsestäänselvyydet

Kiitos puheenvuorosta!